

La Photo Numérique

1- Généralités :

On reconnaît les images à l'extension .jpg ou .jpeg. (autrefois le format était : .bmp).

Une image est un ensemble de *pixels* (=plus petit élément d'une image), « Un pixel est généralement rectangulaire ou presque carré et présente une taille comprise entre 0,18 mm et 0,66 mm de côté ». En informatique, un pixel est codé sur un ou plusieurs bits , par exemple pour coder en 256 couleurs, il faut 8 chiffres, (aujourd'hui, il gère 4 millions de couleurs!) c'est pourquoi il faut beaucoup de place dans l'ordinateur pour coder l'ensemble des points d'une image, par exemple une photo des élèves de 2018 « pesait » entre 3,2Mo et 4,6Mo. Le format jpg est compressé : par exemple les points de même couleur ou de couleur voisine sont regroupés.

La résolution d'un appareil photo se mesure en Mégapixels (=1000 x 1000 pixels), un bon appareil se doit d'aller de 10 à 12 mégapixels.

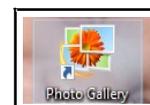
Quand l'appareil photo est relié par son câble à l'ordinateur (ou quand vous insérez la carte mémoire de l'appareil dans le lecteur de cartes de l'ordinateur), l'ordinateur gère l'appareil photo comme une clé USB, : c'est un support de données.

2- Transférer les photos vers l'ordinateur :

L'ordinateur sait récupérer les photos à partir d'un support quelconque : appareil photo, clé USB, carte mémoire, téléphone, tablette. Les photos prises sont classées dans l'ordre où elles ont été prises ; le nom est souvent "image" ou une abréviation suivie du numéro de prise, ce qui n'évoque rien.

Insérer la carte de l'appareil photo dans le PC, (les portables ont un lecteur de cartes le plus souvent) ou connecter l'appareil photo avec le câble dans une prise USB.

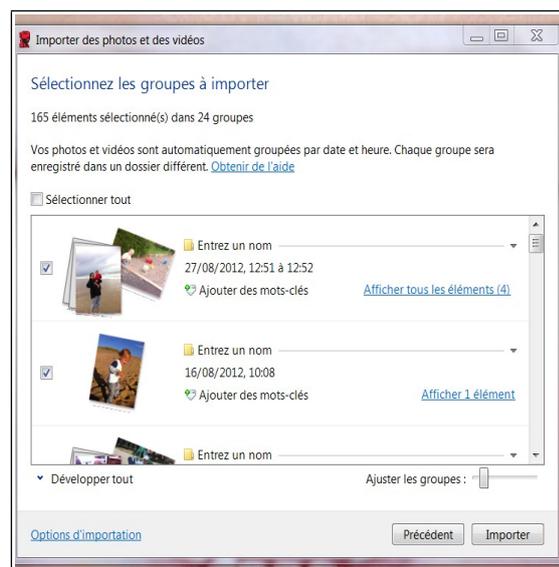
Si une fenêtre "*exécution automatique*" s'ouvre, fermez-la, et ouvrez le logiciel "**Galerie de photos**" avec l'icône placée sur le bureau. Utiliser l'option : "*importer*" qui se trouve en haut à gauche dans la fenêtre du logiciel, juste en-dessous de la commande « *Fichier* ».



Choisir le périphérique où se trouvent les photos (lecteur de carte, clé USB ou appareil photo) puis cliquer sur le bouton "*importer*", valider l'option "identifier, classer et regrouper les éléments à importer".

La fenêtre suivante permet de trier les photos : le curseur en bas à droite « *ajuster les groupes* » précise l'intervalle de temps que vous voulez choisir : 1 heure ou un jour ou autre. Vous choisissez les groupes à transférer en cochant le carré, si vous décochez le carré, les photos ne seront pas transférées.

Vous choisissez un nom pour chaque groupe en cliquant sur « *entrer un nom* », valider avec « *entrer* », les trier par année et date : 2015 02 15 Mariage



Alain, en veillant à conserver toujours le même type de format, le tri sera efficace.

En cliquant sur *options d'importation*, vous pouvez décider de copier les photos sur l'ordinateur **ET** de les effacer de la clé de départ en une seule fois : il suffit de cocher la case !

Le transfert des photos de la clé USB (par exemple) vers l'ordinateur s'exécute après clic sur *importer*, et les photos seront placées dans le dossier **Images** de l'ordinateur.

Si le logiciel *Photo Gallery Windows* n'est pas dans votre ordinateur, installez-le à l'aide de la clé de l'Apic : cliquer sur « *Logiciels à installer* », puis clic sur « *windows-live-movie-maker.exe* », puis sur « *choisir les programmes* » et parmi les différents logiciels proposés cliquez sur « *Galerie de photos et Movie Maker* »..

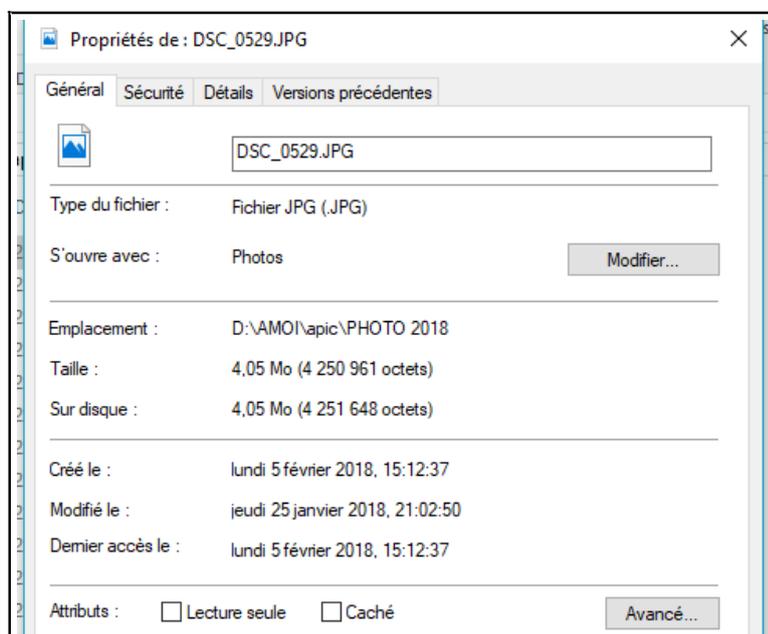
3 Stockage des photos numériques

Vous savez stocker vos photos sur l'ordinateur, mais ce n'est pas suffisant : un incident peut endommager votre Disque Dur et détruire tous vos souvenirs. Il est donc très important de conserver toutes les photos sur un second support, un *disque dur externe* de 500 Go à 1To par exemple. (*Aujourd'hui, à partir de 50 €*)

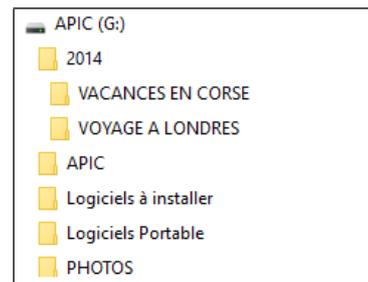
Le disque dur externe sera allumé seulement pendant les sauvegardes : ce n'est pas la peine de l'user à tourner pour rien, évitez de le déplacer quand il est allumé. *La sauvegarde sur CD ou DVD est déconseillée : la durée de vie est de 4 à 5ans seulement pour les gravures que vous ferez vous-même. Un CD contient 700 Mo, soit 200 photos, un DVD de 4,7 Go peut en contenir 1,5 million et le disque externe d'un Téra en contiendra 1 million de photos de 5 Mo, sauf erreur de ma part dans la division!*

Voici, par exemple, ce qui s'affiche sur votre ordinateur : à gauche, 4 photos, à droite des précisions sur la première photo, obtenues par un simple clic DROIT sur la photo : taille, date de création ou de modification, le dossier où elle est stockée, etc. Vous voyez pourquoi il est important que la date de l'appareil photo soit à jour pour classer correctement vos photos.

	DSC_0529.JPG	25/01/2018 21:02	Fichier JPG	4 152 Ko
	DSC_0530.JPG	25/01/2018 21:03	Fichier JPG	3 618 Ko
	DSC_0531.JPG	25/01/2018 21:03	Fichier JPG	4 472 Ko
	DSC_0532.JPG	25/01/2018 21:03	Fichier JPG	3 322 Ko



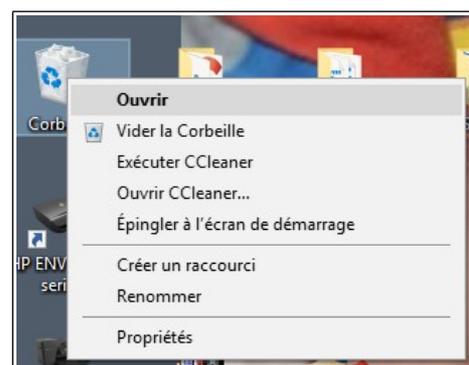
Pour ranger vos photos, créez – par exemple – **un dossier** par année : clic droit sur le disque dur, choisir ' *nouveau dossier* ' lui donner un nom '2014' par exemple, Dans ce dossier, créer un premier sous-dossier baptisé ' *voyage à Londres* ' puis un autre 'vacances en ' *Corse* ' ; Il ne vous reste plus qu'à copier les photos correspondantes dans chaque dossier : sélectionner les photos, puis en maintenant le doigt sur le bouton gauche de la souris, les faire glisser à l'endroit voulu, puis lâcher la souris. Les photos sont en une fois, effacées du dossier d'origine et copiées dans le dossier choisi !



●*Si vous effacez une photo (ou un fichier quelconque) sur la clé USB, il n'est plus possible de le récupérer: ***il n'y a pas de corbeille.***

En revanche, sur l'ordinateur, on peut récupérer un élément effacé par un clic **droit** sur la corbeille, choisir *ouvrir* puis clic droit, choisir *restaurer* et cliquer sur les éléments effacés un par un, ils reprennent leur place à l'endroit où ils étaient avant que vous ne les effaciez.

Cette possibilité n'est valable que si vous n'avez pas vidé la corbeille entre-temps : dans ce dernier cas, seul un professionnel pourra vous les récupérer moyennant finances.



4 la taille des documents :

L'unité en informatique est l'octet (abréviation; o), qui correspond à un signe. Cet octet est codé sur 8 bits. Pour calculer la taille on utilise des multiples : kilo etc.

Abréviation :	Nom	Taille en octets	Nom langage courant	Notation scientifique
K	kilo	1 000	Millier	10 ³
M	méga	1 000 000	Million	10 ⁶
G	giga	1 000 000 000	Milliard	10 ⁹
T	téra	1 000 000 000 000	Billion	10 ¹²